Diese beiden Begriffe sind das Sinnbild für das Negative und Positive, das Böse und Gute, Dunkelheit und Licht. Aber wo liegt denn eigentlich der Unterschied, worin unterscheiden sich Hölle und Himmel? Negativ und positiv wie gut und böse sind Bewertungen, Einschätzungen eines einzelnen Menschen. Diese Bewertungen resultieren aus den gemachten Erfahrungen und dem Status dieses Menschen in bezug auf das Erkennen seiner eigenen Situation, seines eigenen Ich's. Ändern sich die Erfahrungen und damit das Erkennen, ändern sich auch die Bewertungen und somit auch inhaltlich die Begriffe Hölle und Himmel.

Für den Einen ist es die Hölle eine Diät durchhalten zu müssen, für den Anderen ist es der Himmel, wenn er eine Tasse Reis am Tag erhält. Hölle ist immer der Teil des eigenen Lebens, der uns den Weg zur eigenen Zufriedenheit versperrt. Sind die Ansprüche an die eigene Zufriedenheit hoch, so ist es ein höllischer Weg dort hin. Es wird klar, daß die Hölle und der Himmel selbstgemachte Dinge sind, die nicht in weiter Ferne liegen oder in einer anderen Zeit existieren, sondern immer und überall die Begleiter eines jeden Menschen sind.

Hölle ist das Gegebene, Himmel ist der Wunsch.

Durch die Annahme des Gegebenen und das Vertrauen in sein eigenes Leben, kann jeder Mensch den Himmel auf Erden erleben. Solange aber das Gegebene als unvollkommen und als nicht ausreichend empfunden wird, können wir die Hölle nicht verlassen. Prüfen wir also unsere Ansprüche, um die Gegebenheiten besser annehmen zu können, um den Himmel zu genießen. Und kommen wir zu dem Schluß, daß wir das Gegebene verändern sollten, tun wir dieses aus innerer Überzeugung, tun wir dies bewußt ohne die überzogenen Ansprüche, die uns meistens von außen vorgegeben werden. Die eigene Zufriedenheit von Ansprüchen Dritter abhängig zu machen, zeigt uns unsere Unfähigkeit die Verantwortung für unser Leben und dessen Umstände selbst zu tragen.

Verantwortung für unser eigenes Leben zu übernehmen ist das Tun, was auch Schöpfungsenergie genannt wird. Das Ja zum Leben.